

## SCRUMBAN

Durée

1 jour

Référence Formation

5M-AG-SB

### Objectifs

- Appréhender les enjeux du développement en flux tiré
- Comprendre les principes fondamentaux du Kanban appliqué à Scrum
- Expérimenter les mécaniques des limites
- Avoir des pistes concrètes pour améliorer votre Scrum

### Participants

manager, directeur de projet, chef de projet, scrum Master.

### Pré-requis

Il est nécessaire d'avoir de l'expérience dans la mise en pratique de Scrum.

### PROGRAMME

- Introduction à Kanban
- Atelier Kanban Game
- Atelier Kanban Game
- Les anti patterns Scrum, les pratiques Kanban pour les résoudre
- Les anti patterns Scrum, les pratiques Kanban pour les résoudre
- 1 story par développeur, trop de travail à faire (Work In Progress ou WIP)
- Des tâches émergentes, perturber un Sprint
- Des goulets d'étranglement, travailler avec des contraintes
- En attente d'un expert, gérer les dépendances externes
- Un Product Owner dépassé par son Product Backlog, gérer un flux de demandes
- Description du ScrumBan
- Tour d'horizon des modèles d'amélioration continue
- Tour d'horizon des modèles d'amélioration continue

### Moyens pédagogiques

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
- Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
- En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
- Formateur expert dans son domaine d'intervention
- Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
- Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
- Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.